Fiche personnelle Projet Annuel -

Quentin TOUATIOUI - 3A - AL

# Constitution du groupe et choix du projet :

* Choix de l'application à réaliser (jeu)
* Proposition et validation du projet
* Délimitation du périmètre fonctionnel
* Répartition des tâches à effectuer
* Choix du nom et du logo
* Rédaction des règles et du fonctionnement du jeu
* Réalisation de la documentation technique

# Modélisation :

* Création d'IHM
* Diagramme de package
* Diagramme de cas d'utilisation
* Descriptif des cas d'utilisation
* Création de la Base De Données
* Création des requêtes SQL
* Réflexion sur les algorithmes à utiliser
* Rédaction de la documentation finale

# Conception :

* Implémentation de la page d'inscription
* Implémentation de la page d'administration
* Réalisation du classement des joueurs